

Regras e Diretrizes do LAJE-STUDIO [2023.2]

Introdução

O LAJE Studio é o laboratório de desenvolvimento de jogos dos cursos de Jogos Digitais da PUCPR. Atuamos como Laboratório de Desenvolvimento, Co-working de Projetos, Germinação de Estúdios e Aceleradora de Talentos.

Nosso objetivo é promover experiências profissionalizantes na área de desenvolvimento de jogos através da criação de projetos autorais internos e externos.

1. Objetivo

Nossa missão é oferecer uma experiência real e profissional na área de desenvolvimento de jogos, cultivando um ambiente enriquecedor e colaborativo.

No LAJE Studio, estudantes com maturidade e foco profissional convergem, trabalhando lado a lado e promovendo um crescimento mútuo.

Além de proporcionar espaço, equipamento, mentoria e acompanhamento de projetos, almejamos ser um ponto de conexão onde os estudantes podem expandir sua rede de contatos, explorar oportunidades de colaboração e impulsionar suas carreiras no mundo dos jogos digitais.

2. Elegibilidade e Seleção

- Aberto para alunos de qualquer curso da PUCPR devidamente matriculados.
- Os candidatos devem ter disponibilidade de 8 horas semanais, distribuídas em no mínimo 2 dias durante o período da tarde, combinados previamente com a coordenação do laboratório e fora do período de aulas
- É mandatório apresentar um protótipo do jogo e um planejamento geral do projeto.
- Procuramos pessoas com iniciativa e proatividade, que valorizem o trabalho em equipe.

3. Duração

- Os candidatos selecionados serão convidados a participar do LAJE Studio por um período inicial de experiência acompanhando o semestre letivo.

4. Recursos Disponíveis

- Espaço físico para desenvolvimento, equipado com mobiliário, armários, internet e eletricidade.
- Hardware: notebooks, monitores, joysticks, óculos de realidade virtual, entre outros.

5. Mentoria e Treinamentos

- Mentorias semanais com cada equipe.
- Workshops e treinamentos esporádicos, conforme demanda.

6. Compromissos dos Participantes

- Participação ativa no desenvolvimento dos projetos.
- Apresentação dos projetos nos PUC GAME SHOW e outros eventos, conforme solicitado.
- Reunião semanal da maioria dos integrantes com Professor Orientador, que fará o acompanhamento do projeto.

7. Propriedade Intelectual

- Os jogos são de propriedade dos estudantes, com formalização dos direitos e responsabilidades de cada membro da equipe.
- Deve-se adicionar a logo do LAJE Studio nos agradecimentos ou créditos.
- Jogos serão inclusos no portfólio do LAJE Studio, sempre com o devido crédito e propriedade aos estudantes-autores.

8. PUC GAME SHOW

- Ao final do ciclo, os projetos são apresentados no "PUC GAME SHOW" para a comunidade acadêmica da PUCPR e o público em geral.
- Cada jogo desenvolvido no LAJE Studio será incluído no portfólio online do laboratório na vitrine do Curso de Jogos, com links diretos para as respectivas páginas do jogo, seja na Steam, Itch.io ou outra plataformas relevantes.

9. Normas e Condutas

- Respeito mútuo.
- Manter o espaço limpo e organizado, observando o compartilhamento do espaço e equipamentos por diferentes pessoas em diferentes momentos
- Assiduidade e pontualidade são essenciais.
- Respeitar e cuidar do equipamento e recursos disponíveis que poderá ser utilizado apenas dentro do laboratório.
- Qualquer incidente ou problema deve ser relatado à gestão do LAJE Studio.
- Utilização do espaço apenas para atividades relacionadas aos projetos acelerados.

10. Comunicação

- Servidor do Discord para comunicação geral.
- Comunicações sobre mentorias são feitas diretamente entre as equipes e os mentores.